

Ottelukuuluttajan ohje



Jääkobrat 2015

Sisältö

1. OTTELUKUULUTTAJA - MÄÄRITELMÄ JA TEHTÄVÄT

2. MÄÄRÄAIKA

2.1 Ole ajoissa paikalla, jotta ehdit

2.2 Opettele oikeat termit ja viralliset

2.3 Pelaajien

2.4 Käytännön

3. KUULUTUSTEN AJOITUS JA JÄRJESTYS

3.1 Rangaistukset

3.2 Maalit

3.3 Aikalisä

3.4 Loukkaantunut pelaaja

3.5 Samanaikaiset pelitapahtumat

3.5.1 Useita samanaikaisia

3.5.2 Maali ja rangaistus / rangaistuksia (esim. maalin jälkitilanne)

3.6 Muut kuulutukset

4. PAKOLLISET JA SOVITUT KUULUTUKSET

4.1 Ennen ottelun alkua

4.2 Erien aikana ja erien päätyttyä

4.3 Ottelun päätyttyä

5. PELITAPAHTUMIIN LIITTYVÄT KUULUTUKSET

5.1 Maaleihin liittyvät kuulutukset

5.1.1 Normaali maalikuulutus (täysin kentällisin ja syöttäjätkin löytyivät)

5.1.2 Erikoistilannemaali (YV, ylivoima 5-4)

5.1.3 Muut erikoistilanteet

5.1.4 Korjaus

5.1.5 Ei maalia

5.1.6 Maalisponsorit

5.2 Rangaistuksiin liittyvät

- 5.2.1 Pieni rangaistus (2')
- 5.2.2 Maalivahdin pieni rangaistus (2')
- 5.2.3 Joukkuerangaistus (2')
- 5.2.4 Iso (5') + automaattinen pelirangaistus (20')
- 5.2.5 Pieni (2') + automaattinen käytösraugaistus (10')
- 5.2.6 Henkilökohtainen käytösraugaistus (10')
- 5.2.7 Ottelurangaistus (25')
- 5.2.8 Rangaistuslaukaus
- 5.2.9 Voimasuhteiden muuttuminen jäällä (rangaistukset ja niiden päättymiset)
- 5.3 Muut pelitapahtumiin liittyvät
 - 5.3.1 Maalivahdin vaihto
 - 5.3.2 Aikalisä
 - 5.3.3 Videotarkistus (Mestis)
 - 5.3.4 Jatkoaika
 - 5.3.5 Voittomaalikipailu
 - 5.3.6 Jatkoerä
- 6 Poikkeustilanteet
 - 6.1.1 Pelikellon / tulostaulun toimintahäiriö
- 7 Lisätietoja ja lähdemateriaalia

1. OTTELUKUULUTTAJA - MÄÄRITELMÄ JA TEHTÄVÄT

- on toimitsija (IIHF: Off-ice official), joka välittää tiedot ottelutapahtumasta ja pelitapahtumista joukkueille, tuomareille ja yleisölle. Tässä ominaisuudessa vaikuttaa merkittävästi siihen, millaisen kuvan tapahtumassa mukana olevat saavat koko toimitsijaryhmän toiminnasta!
- on puolueeton molempia joukkueita ja muita toimitsijoita (tuomaristo) kohtaan aina äänensävyään myöten, joka ei muutu pelitapahtumien mukaan
- on kirjurin alainen, mikäli ei ole erillistä toimitsijaesimiestä

EI OLE:

- Huutosakin johtaja tms. 'tunnelman nostattaja'.
- Mikäli ei ole erillistä tapahtuma kuuluttajaa ja joudut käytännön syistä hoitamaan myös sponsorikuulutukset ym. yleisen informaation välittämisen,
- pyri pitämään roolit erillään.

2. MÄÄRÄAIKA, MÄÄRÄMUOTO

2.1 Ole ajoissa paikalla, jotta ehdit...

- saada kirjurilta kopion pöytäkirjasta.
- selvittää mahdolliset seremoniat ennen ottelun alkua tai sen jälkeen.
- kokeilla äänentoiston toimivuuden.

2.2 Opettele oikeat termit ja viralliset kuulutukset

- **Peli on jääkiekko** - kun **kaksi joukkuetta pelaavat vastakkain, kyseessä on jääkiekko-ottelu**
- Jäähy - rangaistus
- Jäähyn istuu - rangaistuksen kärsii
- Alkoi ottelun kaksi viimeistä peliminuuttia - erää jäljellä kaksi minuuttia

Älä selosta, vaan kuuluta! (Ajassa...ei tapahdu mitään!)

Selostaja: "Ajassa 27:14 Kiekko-kissat tasoittaa ylivoimalla tilanteeksi 2-2. Maalin teki Pekka Huttunen ja syöttivät Jussi Liimatainen sekä Urpo Kyykkä. Samalla päättyi Pelipoikien jäähy."

Ottelukuuluttaja: "Kiekko-kissat - Toinen maali - Maalintekijä: 23 Pekka Huttunen - Syöttäjät: 10 Jussi Liimatainen ja 8 Urpo Kyykkä — Aika 27:14. Ylivoimamaali, joukkueet täysilukuiset."

Pelin sääntöjen tuntemus helpottaa merkittävästi myös kuuluttajan tehtävässä, joten sääntöihin tutustuminen kannattaa!

2.3 Pelaajien nimet

- Mikäli et ole varma miten vierasperäinen nimi lausutaan – ota selvää joukkueenjohtajalta tai hänen kauttaan viime kädessä pelaajalta itseltään...
- Vaikka pöytäkirjassa tai pelaajaluettelossa nimet ovat muodossa SUKUNIMI, Etunimi – kuulutus kuitenkin aina oikeassa järjestyksessä eli Numero, Etunimi, Sukunimi

2.4 Käytännön vinkit

- Puhu mikrofoniiin – älä vain sinne päin.
- Äänentoiston voimakkuus tarpeeksi isolle (Älä pelkää omaa ääntäsi...!)
- Yleisömäärä ei vaikuta tekemiseen – viisi tai viisi sataa – kyseessä ihan sama ”Arvoisa yleisö”...

3. KUULUTUSTEN AJOITUS JA JÄRJESTYS

3.1 Rangaistukset

- muuttavat voimasuhteita jäällä, joten kuuluta mahdollisimman pian, kuitenkin vasta sen jälkeen, kun tuomari on näyttänyt/kertonut rangaistuksen syyn ja minuutit toimitsija – aitioon.
- Musiikki seis tuomariston asioidessa toimitsijoiden kanssa
 - rangaistukset
 - maalintekijät, syöttäjät
 - ynnä muut asiat

näin taataan ”työrauha” ja varmistetaan tiedon perillemeno.

3.2 Maalit

- Heti, kun tuomarit ovat ilmoittaneet maalintekijän ja syöttäjät.

3.3 Aikalisä

- Kuulutetaan välittömästi, kuitenkin vasta sitten kun tuomari näyttää aikalisän toimitsija -aitioon.

HUOM! Aikalisän aikana ei muita kuulutuksia (ei myöskään musiikkia)...

Tarvittaessa keskeytä maali- tai rangaistuskuulutus ja aloita uudelleen aikalisän päätyttyä.

3.4 Loukkaantunut pelaaja jäällä

- Ei kuulutuksia – ei musiikkia, kunnes tilanne on selvinnyt.

3.5 Samanaikaiset pelitapahtumat

3.5.1 Useita samanaikaisia rangaistuksia

kuulutetaan siinä järjestyksessä kuin tuomarit ne ilmoittavat, kuitenkin vierasjoukkueen rangaistukset aina ensin.

3.5.2 Maali ja rangaistus / rangaistuksia (esim. maalin jälkitilanne)

Rangaistukset (vieras, koti) ensin, maali sen jälkeen.

3.6 Muut kuulutukset

- Esim. tilanteet muissa otteluissa, seuraava kotiottelu, sponsorit, muu yleinen informaatio...
- erätaukojen aikana tai pelikatolla. Jaa pitkät 'runoelmat' tarvittaessa useampaan osaan...
- pelin ollessa käynnissä ainoastaan pelitapahtumiin liittyviä kuulutuksia

4. PAKOLLISET JA SOVITUT KUULUTUKSET

Muodostavat ottelutapahtuman kuulutusten rungon. Toistuvat samanlaisina ottelusta toiseen.

4.1 Ennen ottelun alkua

➤ Alkusanat (~H -10 min)

Esim: 'Hyvää lauantai-iltapäivää arvoisa yleisö ja tervetuloa seuraamaan B- nuorten 1.divisioonaaottelua, johon kotijoukkue Kiilat on saanut vieraakseen Pelikaanit Vaajakoskelta.'

➤ Joukkueiden esittely

'Joukkueet pelaavat seuraavissa kokoonpanoissa...'

➤ Vierasjoukkue ensin

- Maalivahdit (Nro, Etunimi Sukunimi)
- Kenttäpelaajat (Nro, Etunimi Sukunimi) Huomioi joukkueen kapteeni!
- Toimihenkilöt (pöytäkirjaan merkityt)
- Valmentajat, Huoltajat, Joukkueenjohtaja
- Tuomariston esittely (kun tulevat jäälle)

Kahden tuomarin järjestelmä:

'Ottelun tuomaristo: Ville Viheltäjä ja Leo Linjuri'

Neljän tuomarin järjestelmä:

'Ottelun tuomaristo:

Päätuomarit: Ville Viheltäjä ja Keijo Katko

Linjatuomarit: Leo Linjuri ja Veikko Viiva'

4.2 Erien aikana ja erien päätyttyä

➤ 1. ja 2. erää jäljellä 1 minuutti, kolmatta erää jäljellä 2 minuuttia

- 'Erää jäljellä yksi minuutti'
- 'Erää jäljellä kaksi minuuttia.'

➤ Erän päätyttyä tilanne ja maalivahtien torjunnat

'Tilanne ensimmäisen erän jälkeen:

Cobrat 2 – Cowboys 1'

- 'Maalivahtien torjunnat ensimmäisessä erässä:

Cobrat: 35 Veikko VESKA – 13 kertaa ; Cowboys: 1 Kalle KIIPPERI – 10 kertaa.'

4.3 Ottelun päätyttyä

➤ Lopputulos

- 'Ottelu on päättynyt tulokseen: Cobrat 5 – Cowboys 2'

➤ Maalivahtien torjunnat kolmannessa erässä (ja koko ottelussa)

- 'Maalivahtien torjunnat: Cobrat 35 Veikko VESKA – kolmannessa erässä 12 kertaa – ottelussa yhteensä 38 kertaa.

- Cowboys 1 Kalle KIIPPERI – kolmannessa erässä 5 kertaa – ottelussa yhteensä 22 kertaa.'

➤ Palkintoseremoniat

- esim. 'Molemmista joukkueista palkitaan yksi pelaaja: Vierasjoukkueesta 35 Jussi Ranne...ja

kotijoukkueesta 2 Matti Kikka....'

➤ Loppusanat

- esim. 'Kiitokset joukkueille ja ottelun tuomaristolle - kiitokset arvoisa yleisö – hyvää lauantapäivän jatkoa ja turvallista kotimatkaa.'

5. PELITAPAHTUMIIN LIITTYVÄT KUULUTUKSET

Pelitapahtumiin liittyen kuulutetaan vain se, mitä tuomaristo näyttää tai kertoo toimitsijoille; ei omia tulkintoja pelitapahtumista (maalintekijät, syöttäjät, rangaistuksen syyt, 'Ei maalia + syy' jne.).

Eli kuulutetaan se, mitä käsketään ja tarvittaessa korjataan. Poikkeuksena maalivahtin vaihto, joka kuulutetaan ilman tuomareiden erillistä ohjeistusta.

5.1 Maaleihin liittyvät kuulutukset

5.1.1 Normaali maalikuulutus (täysin kentällisin ja syöttäjätkin löytyivät)

Cobrat – ensimmäinen maali – maalintekijä 23 Pekka Pelimies, syöttäjät 22 Arvo Asistentti ja 66 Aimo Apuri. Aika 14:27.

Jos maaliin ei merkitä syöttäjiä, niin sitä ei erikseen mainita, vaan:

Cobrat – ensimmäinen maali – maalintekijä 23 Pekka Pelimies. Aika 14:27.

5.1.2 Erikoistilannemaali (YV, ylivoima 5-4)

Cobrat – ensimmäinen maali – maalintekijä 23 Pekka Pelimies, syöttäjät 22 Arvo Asistentti ja 66 Aimo Apuri. Aika 14:27. Ylivoimamaali – joukkueet täysilukuiset.

5.1.3 Muut erikoistilanteet

Kahden pelaajan ylivoima (YV2) –...

'Maali syntyi kahden pelaajan ylivoimalla'

Alivoima (AV) - ... 'Alivoimamaali'.

Kahden pelaajan alivoima (AV2) - ... 'Maali syntyi kahden pelaajan alivoimalla.'

Siirretty rangaistus (SR) - ... 'Maali syntyi siirretyn rangaistuksen aikana.'

Tasavajaa: 4-4 tai 3-3 (TV) - ... 'Maali syntyi tasavajaalla.'

Ilman maalivahtia (IM)... 'Maali syntyi ilman maalivahtia.'

Tyhjään maaliin (TM)... 'Maali syntyi tyhjään maaliin.'

Edellisten yhdistelmät esim. (AV,TM) ... 'Alivoimamaali tyhjään maaliin.'

5.1.4 Korjaus maaliin

Korjaus Hokin kolmanteen maaliin – maalintekijä..., syöttäjät ... [aika...]

HUOM. Korjauskuulutukset pelikatkon aikana.

5.1.5 Ei maalia Kuulutetaan vain tuomarin ohjeiden mukaan.

□ Esim. 'Ei maalia – KIEKKO EI YLITTTÄNYT MAALIVIIVAA.'

Muut syyt:

- KIEKKO YLITTI MAALIVIIVAN ERÄN PÄÄTYTTYÄ
- MAALI OLI SIIRTYNYT PAIKALTAAN
- HYÖKKÄÄVÄ PELAAJA OLI MAALIVAHDIN ALUEELLA
- KIEKKO POTKAISTIIN MAALIIN
- KIEKKO OHJATTIIN MAALIIN KÄDELLÄ
- KIEKKO MUUTTI SUUNTAA OSUTTUAAN TUOMARIIN
- KIEKKO PELATTIIN MAALIIN KORKEALLA MAILALLA

5.1.5 Maalisponsorit

Jos maaleille on joku sponsori, pitää maali kuuluttaa ensin normaalisti (... Aika MM:SS.) , sen jälkeen voi kuuluttaa esim. 'Maalissa mukana...' tai 'Tämän maalin tarjosi...'jne. Maalia ei voi kuuluttaa esim. 'Kotijoukkueen ensimmäisen Sonera-maalin teki...' tai '... ensimmäinen maali, maalintekijä Pekka Pelaaja - Lasihuolto Tikkanen,...'.

5.2 Rangaistuksiin liittyvät kuulutukset

5.2.1 Pieni rangaistus (2')

Rangaistus – Kiilat - 12 Pasi Pakki – kaksi minuuttia – kampitus - aika 24:37
tai

Kiilat, 23 Pekka Pelimies, kahden minuutin rangaistus, syy kampitus, aika 24:37

5.2.2 Maalivahdin pieni rangaistus (2')

Rangaistus – Kiekko-Kissat - 1 Kalle Kiipperä – kaksi minuuttia – huitominen - aika 24:37.
Rangaistuksen kärsii 7 Seppo Sijainen.

5.2.3 Joukkuerangaistus (2')

[Rangaistus –] Kiilat – Joukkuerangaistus – kaksi minuuttia – liikaa pelaajia jäällä.
Rangaistuksen kärsii 66 Ismo Istuja. Aika 22:53.

5.2.4 Iso (5') + automaattinen pelirangaistus (20')

Rangaistus – Kiilat – 99 Pekka Pelimies - viisi minuuttia; huitominen plus automaattinen pelirangaistus - aika 30:45. Viiden minuutin rangaistuksen kärsii 45 Veikko Varamies.

5.2.5 Pieni (2') + automaattinen käytösraha (10')

Rangaistus – Kiilat – 10 Kalle Kuuma – kaksi minuuttia, päähän kohdistunut taklaus plus automaattinen kymmenen minuutin käytösraha – aika 22:32. Kahden minuutin rangaistuksen kärsii 55 Seppo Sijainen.

5.2.6 Henkilökohtainen käytösraha (10')

Rangaistus – Kiilat – 10 Kalle Kuuma - kymmenen minuutin henkilökohtainen käytösraha – aika 22:32.

5.2.7 Ottelurangaistus (25')

Rangaistus – Pelikaanit – 12 Aimo Ahjo – ottelurangaistus, syy väkivaltaisuus – aika 58:42.
Viiden minuutin rangaistuksen kärsii 66 – Seppo Sijainen.

5.2.8 Rangaistuslaukaus

Rangaistuslaukaus – Kiilat. Aika 22:55. Rangaistuslaukauksen suorittaa 32 Antti Ampuja.

Jos maali -> Normaali maalikuulutus.

Jos ei maalia -> 'Ei maalia

5.2.9 Voimasuhteiden muuttuminen jäällä (rangaistukset ja niiden päättymiset)

Alkutilanne Lopputilanne Suom. Kuulutus

5 - 5 5 - 4 (Joukkue) 3 (nimi), 2 minuuttia, koukkaaminen, aika 24.53

5 - 5 4 - 4 (Joukkue B) 3 (nimi), 2 minuuttia, koukkaaminen, aika 24.53 ja (Joukkue A) 3 (nimi), 2 minuuttia, huitominen, aika 24.53

Joukkueet tasalukuiset.

5 - 4 5 - 5 Joukkueet täysilukuiset

5 - 4 5 - 3 (Joukkue) 3 (nimi), 2 minuuttia, koukkaaminen, aika 24.53

5 - 4 4 - 4 (Joukkue A) 3 (nimi), 2 minuuttia, huitominen, aika 24.53

Joukkueet tasalukuiset.

HUOMIO! termi tasalukuinen vs. täysilukuinen

5.2 Muut pelitapahtumiin liittyvät

5.3.1 Maalivahdin vaihto

Kiilat vaihtaa maalivahtia – pois 1 Kalle Kiipperi, maaliin 30 Veikka Veskari. Aika 29:37.

5.3.2 Aikalisä

Aikalisä – Kiekko-Kissat. (30 sek + summeri) - Aikalisä päätynyt.

5.3.3 Videotarkistus (Mestis)

Tuomarin näytön jälkeen: Tilanne tarkistetaan videolta.

Maali -> Normaali maalikuulutus

Ei maalia -> Kuulutus tuomarin ohjeiden mukaan kts.

Ei maalia.

5.3.4 Jatkoaika

Koska tilanne on varsinaisen peliajan jälkeen tasan seuraa kahden minuutin tauko, jonka jälkeen pelataan viiden minuutin jatkoaika.

5.3.5 Voittomaalikipailu

Koska tilanne on jatkoajan jälkeen tasan seuraa jäänhuolto, jonka jälkeen suoritetaan voittomaalikipailu.

5.3.6 Jatkoerä

Koska tilanne on varsinaisen peliajan jälkeen tasan seuraa erätauko, jonka jälkeen pelataan 20 minuutin jatkoerä.

6. Poikkeustilanteet

6.1.1 Pelikellon / tulostaulun toimintahäiriö

6.1.1.1 Siirtyminen käsiajanottoon.

Esim. Pelikellon / tulostaulun toimintahäiriö – peliaika otetaan käsiajanotolla.

6.1.1.2 Peliajan tiedottaminen

Jokaisella pelikatolla: Aika: mm:ss.

6.1.1.3 Rangaistuksien jäljellä oleva aika

Jokaisella pelikatolla: Joukkue – Rangaistusta jäljellä mm:ss.

tai jos molemmilla joukkueilla rangaistus

Rangaistuksia jäljellä – Joukkue A – mm:ss, Joukkue

B – mm:ss.

Jos joukkueella enemmän kuin yksi rangaistus, niin ainakin ensin päättyvän rangaistuksen jäljellä oleva aika kuulutetaan.

6.1.1.4 Paluu normaalitilanteeseen

Kun palataan käsikellosta pelikellon/tulostaulun käyttöön:

Esim. Pelikello / tulostaulu käytössä 13

OTTELUKUULUTTAJAN PIKAOHJE

OTTELUTAPAHTUMAN RUNKO

Ennen ottelun alkua

Alkusanat:

- Hyvää [iltapäivää] arvoisa yleisö ja tervetuloa seuraamaan...
- Sarja, Joukkueet
- Joukkueiden esittely:

Joukkueet pelaavat seuraavissa kokoonpanoissa...

- Vieras – Koti
- Maalivahdit – Kenttäpelaajat
- Nro, Etunimi Sukunimi (huomioi joukkueen kapteeni)
- Toimihenkilöt (pöytäkirjaan merkityt)

Tuomariston esittely: (kun tulevat jäälle)

[Kotijoukkueen aloituskentällinen:]

Erien aikana - viimeiset minuutit

Sarjatasosta riippuen.

1. ja 2. Erää jäljellä yksi minuutti.
3. Erää jäljellä kaksi minuuttia.

Erien päätyttyä

Tilanne:

- Tilanne ensimmäisen erän jälkeen – Kotij NN – Vierasj NN.
- Maalivahtien torjunnat: Maalivahtien torjunnat 1. erässä. Vierasj – Nro, Nimi NN kertaa ja Kotij – Nro, Nimi NN kertaa.

Ottelun päätyttyä

Tulos:

➤ Ottelu on päätynyt tulokseen - Kotij NN – Vierasj NN.

Maalivahtien torjunnat:

➤ Maalivahtien torjunnat:

Vierasj – Nro, Nimi - kolmannessa erässä NN kertaa - yhteensä NN kertaa.

Kotij – Nro, Nimi NN - kolmannessa erässä NN kertaa – yhteensä NN kertaa.

[Palkintoseremoniat]

Loppusanat:

Esim. Kiitokset joukkueille, tuomaristolle ja yleisölle. Hyvää lauantapäivän jatkoa ja turvallista kotimatkaa.

PELITAPAHTUMAT

Maalit

Kiilat, ensimmäinen MAALI. Maalintekijä: 23 Pekka Pelimies. Syöttäjät: 19 Seppo Suutari ja 22 Veikko Virkeä. Aika: 22:43.

[Erikoistilanne / Voimasuhteiden muutos]

YV 5-4(2') [Ylivoimamaali - Joukkueet täysilukuiset]

YV2 5-3(2') [Maali syntyi kahden pelaajan ylivoimalla.]

AV / AV2 [Alivoimamaali.] / [Maali syntyi kahden pelaajan alivoimalla.]

Korjaus: Kiilojen kolmanteen maaliin. Maalintekijä...(pelikatkon aikana!) 15

Rangaistukset

Rangaistus – Kiilat – 23 Pekka Pelimies

[2 minuuttia, kampitus–] Aika: 14:37.

2'+2': [2 min, kampitus + 2 min , väkivaltaisuus -]

2'+10' [2 min, päähän kohdistunut taklaus + 10 min automaattinen käytösrangaistus – 2 min rangaistuksen kärsii Nro, Nimi]

5'+20'[5 min huitominen plus automaattinen pelirangaistus – 5 min rangaistuksen kärsii Nro, Nimi]

10' [10 min henkilökohtainen käytösrangaistus]

OR [ottelurangaistus – keihästäminen – 5 min rangaistuksen kärsii Nro, Nimi]

[Rangaistus] Kiilat – Joukkuerangaistus 2 min, liikaa pelaajia jäällä – rangaistuksen kärsii Nro, Nimi – Aika: 15:55.

Muut

Aikalisä , Kiilat – (30s+summeri) – Aikalisä päättynyt.

Kiilat vaihtaa maalivahtia, pois Nro, Nimi – maaliin Nro, Nimi

Aika: 22:34.

Huomioitavaa

Pelin ollessa käynnissä ainoastaan pelitapahtumiin liittyvät kuulutukset!

Muut kuulutukset (mainokset ym. informaatio) ml. korjaukset maaleihin pelikatkojen ja erätaukojen aikana.

Aikalisän aikana ja silloin kun kentällä on loukkaantunut pelaaja - ei kuulutuksia eikä musiikkia.

Tuomariston keskustellessa toimitsija-aitioon ei musiikkia (rangaistukset, maalintekijät, syöttäjät jne.).

COBRIEN YHTEISTYÖKUMPPANIKUULUTUKSET

Aina ennen ottelun ja erän alkua kuulutetaan seuran yhteistyökumppanit

”Cobrien toimintaa ovat tukemassa seuraavat yritykset”

- Oulaisten Osuuspankki
- Urheilu-Pajala
- Nava sähkö
- Oulaisten Apteekki
- Kuljetuspolar
- Neste Oulainen
- Elenia Lämpö
- Oulapelti
- Koneurakointi ja kuljetus T Suvanto
- S-market Oulainen
- Ojan Rauta
- Jokilaaksojen työterveys Oy
- Ojan autosähkö
- Fennovoima

Tämän jälkeen kuulutetaan mahdolliset joukkueen omat tukijat